

20年の時を越え、今ふたたび動き出す 「メタルスラッグ」に携わった開発メンバーが密かに作り上げたRPG 『妖怪バスター ナビ之介』Switch/Steamで2027年発売決定

株式会社ハピネット（本社：東京都台東区、代表取締役社長：水谷敏之、証券コード：7552）は、インディーズ開発スタジオ「株式会社KOHACHI STUDIO」と提携し、「Happinet Indie Collection」レーベルより、『妖怪バスター ナビ之介』をNintendo Switch/Steam向けに2027年に発売することを決定しました。

あわせて本日、最新トレーラーを公開するとともに、「TOKYO GAME SHOW 2026」への試遊出展をお知らせします。

『妖怪バスター ナビ之介』は、2000年代初頭にアーケードゲーム業界で活躍していたakio氏らが中心となり開発していた、2Dドット絵RPGです。当時は未発売のまま眠っていた本作が、約四半世紀の時を経て蘇ります。



各種ゲーム情報やニュースはこちらから

『妖怪バスター ナビ之介』Steam：<https://store.steampowered.com/app/4467420/Navinosuke/>

『妖怪バスター ナビ之介』トレーラー：<https://youtu.be/rqBf2bdSV4o>

Happinet GAMES / Happinet Indie Collection 公式X：[@happinet_game](https://twitter.com/happinet_game)

KOHACHI STUDIO（開発会社）公式X：[@RyoSK1942](https://twitter.com/RyoSK1942)

『妖怪バスター ナビ之介』について

封じて、育てて、戦って

200体以上の妖怪と旅する痛快和風RPG 開幕！

本作は、架空の古代日本を舞台に、からくり人形の見習い陰陽生『ナビ之介』が、各地で巻き起こる妖怪騒動を解決していく2Dドット絵RPGです。

● からくり陰陽生×妖怪が織りなす和風ファンタジー世界

現代の魂と繋がったからくり陰陽生が、古き日本の妖怪たちと世界を救う。

千年の時を越えて紡がれる壮大な和風タイムスリップRPG。古代と現代が融合した唯一無二の世界観と物語を体験しよう。



● 200体を超える個性豊かな妖怪を仲間にする、パーティカスタマイズ要素を融合した独自のバトルシステム

旅の途中で出会う200種類を超える個性豊かな妖怪たちは、時に敵として立ちはだかり、時に心を通わせることで仲間となり、ともに戦ってくれます。属性や式神システムを活用した戦略性の高いターン制バトルを、プレイヤーならではの自由なパーティ編成で楽しめます。



● 職人技による高品質ピクセル表現

当時のピクセルアートと演出の魅力を受け継ぎながら、キャラクターたちが生き生きと動く滑らかなアニメーションを実現。

クリエイターによるこだわりのドット表現が、唯一無二の世界を鮮やかに描き出します。



最新トレーラーはこちら！



Happinet Indie Collection

Happinet Indie Collection（ハピネットインディーコレクション）について

“おもしろいインディーゲームを世界中からセレクトし、ゲームファンへ新しい体験を提供する”をコンセプトに掲げて立ち上げたレーベルです。ジャンルは限定せず、クオリティが高く優良なインディータイトルを展開していきます。

【商品概要】

タイトル：妖怪バスター ナビ之介

発売日：2027年予定

価格：未定

対応機種：Nintendo Switch/Steam

ジャンル：妖怪収集ドットRPG

プレイ人数：1人（オンラインプレイ非対応）

言語：日本語/英語/簡体字中国語/繁体字中国語/韓国語

コピーライト：© KOHACHI STUDIO All rights reserved. Published by Happinet.

Steam：<https://store.steampowered.com/app/4467420/Navinosuke/>

トレーラー：<https://youtu.be/rqBf2bdSV4o>

Happinet GAMES / Happinet Indie Collection 公式X：[@happinet_game](https://twitter.com/happinet_game)

KOHACHI STUDIO（開発会社）公式X：[@RyoSK1942](https://twitter.com/RyoSK1942)

株式会社KOHACHI STUDIOについて

KOHACHI STUDIOは、『メタルスラッグ』や『R-TYPE』といった名作タイトルの開発に携わったベテラン・クリエイターを擁する、日本のインディーゲームスタジオです。同スタジオは現在、独自性のあるドット絵と2Dゲーム制作に情熱を注ぐ経験豊富な開発者たちを結集し、アクションゲーム『Black Finger JET』と和風RPG『妖怪バスター ナビ之介』という2つのオリジナルタイトルの開発に取り組んでいます。

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

©2026 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries.

＜報道関係者の方のお問い合わせ先＞

株式会社ハピネット ゲームパブリッシング部 宣伝広報担当
〒111-0043 東京都台東区駒形1-3-16 駒形プラザビル3F
メールアドレス : info-games@hsn.happinet.co.jp