

**各アワード受賞の話題作『アーティス インパクト』
Nintendo Switchパッケージ・ダウンロード版 本日発売！
TOKYO GAME SHOW 2026出展情報も紹介。**

株式会社ハピネット（本社：東京都台東区、代表取締役社長：水谷 敏之、証券コード：7552）は、おもしろいインディーゲームを世界中からセレクトして発売するゲームレーベル「Happinet Indie Collection」より、『アーティス インパクト』のNintendo Switchパッケージ/ダウンロード版を2026年9月17日（木）より発売します。

本タイトルは2026年5月22日より開催された「BitSummit PUNCH」の出展作品の中で、最も優秀な作品に贈られる朱色賞＜大賞＞受賞や、株式会社Gotcha Gotcha Gamesが主催する「RPG Maker Award 2026」でユーザーから多くの票を集めた、最も魅力的な作品として大賞を受賞するなどの話題作となっております。

TOKYO GAME SHOW 2026ではインディーゲームコーナーにて、製品版の内容がプレイできる試遊エリアや、アカネとボットの等身大パネル設置のほか、SNSフォロー＆ハッシュタグ投稿によるプレゼント企画も実施します。



各種ゲーム情報やニュースはこちらから！

『アーティス インパクト』公式サイト：<https://artisimpact.happinet-games.com/>

『アーティス インパクト』トレーラー：<https://www.youtube.com/playlist?list=PLISDwwCokyy8>

『アーティス インパクト』実写WebCM：<https://youtu.be/6oXzXiDi0k8>

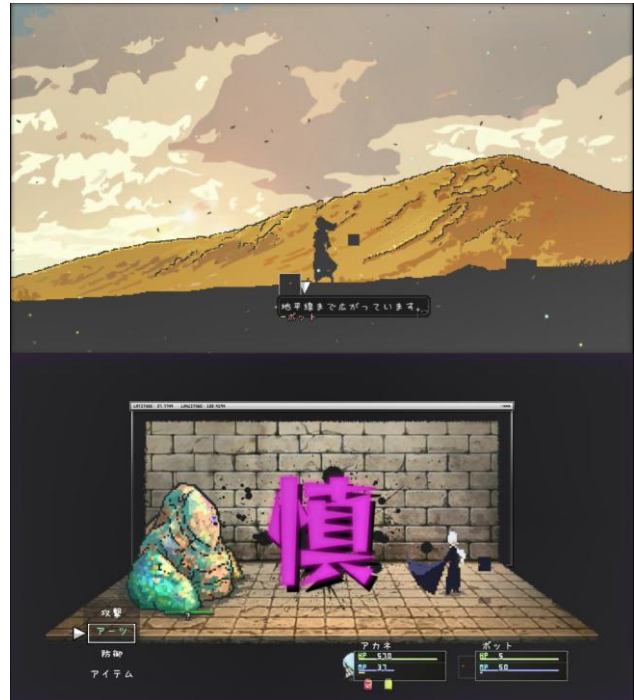
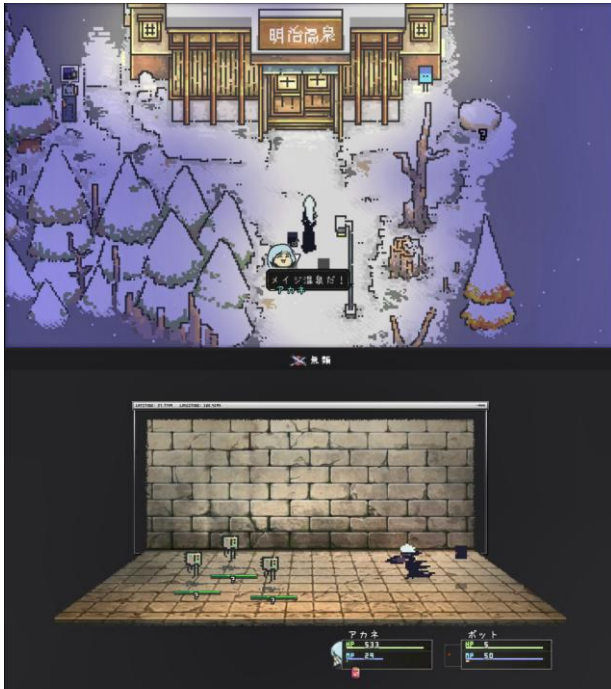
『アーティス インパクト』Nintendo Storeページ

<https://store-jp.nintendo.com/item/software/D70010000126326>

Happinet GAMES / Happinet Indie Collection 公式X：[@happinet_game](https://twitter.com/happinet_game)

『アーティスト インパクト』ストーリー

3,000年後の未来、地球はかつての面影を失っていた…。人間の欲望は、取り返しのつかない荒廃をもたらしたのだった。過酷な状況の中、人々は暴走するAIの支配下で生き延びていたが、その支配に抵抗する組織も存在した。「Lith」と呼ばれる抵抗組織の新人エージェント「アカネ」は、相棒の小さなAIロボット「ボット」と共に、荒廃した終末世界に隠された秘密を解き明かしていく。



※ゲーム画面は開発中のものです。

「BitSummit PUNCH」朱色賞＜大賞＞をはじめとした、各ゲームイベント・アワード受賞の話題作！

本作は2025年8月7日にSteam版発売以降、日本語未実装ながら国内の各イベントで注目を集め、アワード受賞をするなど大きな話題となりました。

Switch版には全11言語が収録され、待望の日本語にも対応。各アワード受賞の本作をぜひお楽しみください。

■ TOKYO GAME SHOW 2025 SELECTED INDIE 80 ノミネート

インディーゲーム開発者が出展できるプラットフォームとして、審査で選ばれた全80タイトルとなります。

特設サイト：<https://tgs.cesa.or.jp/jp/indie/80games>

■ RPG Maker Award 2026 大賞受賞

本アワードは、近年リリースされた「RPG Maker（ツール）」シリーズ製作品の中から、ユーザー投票と運営による選考を通じて、特に優れたタイトルを表彰するものです。

アワード特設サイト：<https://rpgmakerofficial.com/award2026/>

■ BitSummit PUNCH 朱色賞＜大賞＞受賞

各年のBitSummit出展の中でもっとも優秀な作品に贈られる賞です。

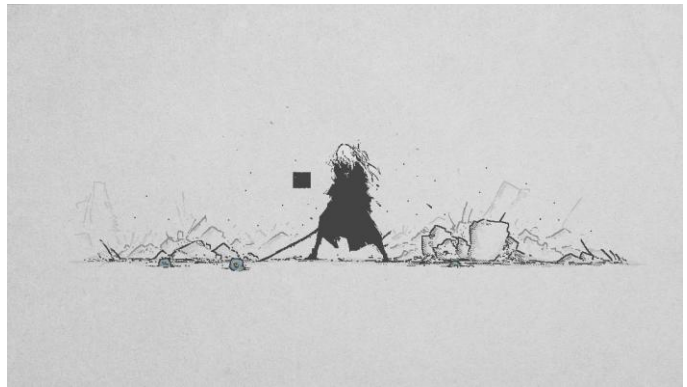
アワード特設サイト：<https://bitsummit.org/awards/>



パッケージ版初回特典&店舗別購入特典

パッケージ版初回特典については、ゲーム序盤に「アカネ」が提示するLithのIDカードをイメージした「描き下ろし A-Lith IDカード（アカネ）」が付与されます。ジャケットはリバーシブル仕様となっており、「アカネ」とAIの戦闘シーンをイメージした描き下ろし絵柄を使用しています。

詳細については以下並びに公式サイトの特典ページよりご覧ください。



※画像はイメージになります。内容・仕様は予告無く一部変更になる場合がございます
※初回特典・各販売店様特典は数に限りがございます。無くなり次第終了となります。
※店舗別購入特典に関するお問い合わせは、各販売店様へお願いします。

オリジナルハッシュタグ「#ALithclub」並びに「今週のアカネ」による定期情報発信。

オリジナルハッシュタグは、主人公「アカネ」の所属する「A-Lith」をモチーフに設定し、ユーザーの皆様へ『アーティスト インパクト』に関する情報をわかりやすく検索できるよう、運用を続けてきました。

また、公式Xでは「今週のアカネ」という題材で、『アーティスト インパクト』に関するゲーム内容のご紹介や各種新規情報の発信を行っております。

Switch版発売以降も、ぜひ公式Xからの情報発信をお楽しみください。



The banner features a central black box with white and red text. At the top, it says 'ハッシュタグで盛り上げよう!!' (Let's raise the hype with hashtags!!) in a stylized font. Below this is the hashtag '#ALithclub' in large white letters. To the left of the hashtag is a QR code. To the right is a small illustration of a character with white hair and a black outfit, looking excited. Below the hashtag, the text reads: 'ハッシュタグをつけて、応援コメントやイラストをSNSにぜひご投稿ください! ◀X投稿はこちらから!' (Use the hashtag, post support comments and illustrations on SNS! ◀Post on X from here!). Below this is a dashed line. Under the dashed line, on the left, is a QR code. In the center, it says '公式Xでは【今週のアカネ】定期投稿中!!' (On the official X, 'This Week's Akane' is being posted regularly!!) and 'フォローしてCHECK!▶' (Follow and check!▶). To the right of this text is another QR code. The banner is decorated with several small posters on the sides, each featuring the hashtag '#ALithclub' and the text 'ALithclubに入りましょう' (Let's join ALithclub) and 'アーティストインパクト' (Artist Impact). At the bottom of the banner, there is a small copyright notice: '© 2025 Gentle Mars Sdn. Bhd. Licensed to and published in Japan and Asia by HAPPINET CORPORATION. Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。' (© 2025 Gentle Mars Sdn. Bhd. Licensed to and published in Japan and Asia by HAPPINET CORPORATION. Nintendo Switch logo and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.)

※オリジナルハッシュタグは、作品の評価を著しく下げる、暴力・性的描写・差別、その他社会生活において不適切と判断されるような投稿での使用はお控えいただきますようお願いいたします。

ゲームとは違った発信で魅力をお届け！？実写WebCM公開中！

『アーティスト インパクト』を題材にした、実写WebCMを絶賛公開中！

演劇部に所属する高校生「茜」が、高校最後の舞台に自身が好きなインディーゲームタイトル『アーティスト インパクト』を題材として披露するため、日々稽古に励むところから物語が始まります。

ゲーム内に出てくる様々なイベントシーンや戦闘アクションに四苦八苦しながら、最後の舞台に挑みます。

高校生「茜」役：佐々木 寿音さん

先生役：吉川 正洋さん にご出演いただいた本映像は、HappinetGames公式Youtubeチャンネル、並びにTOKYO GAME SHOW 2026の各エリアにて公開中。

会場にお越しの際は、ぜひ映像と合わせて本作をお楽しみください。

『アーティスト インパクト』実写WebCM：<https://youtu.be/6oXzXiDi0k8>



TOKYO GAME SHOW 2026

『アーティスト インパクト』はインディゲームコーナー（Hall9）09-E63に出展中のハピネットブースにて展開！
ゲーム試遊の他、SNSフォローやオリジナルハッシュタグ投稿によるプレゼント企画を実施。
会場にお越しの際はぜひハピネットブースまでお立ち寄りください。

《TGS2026開催概要》

【イベント名】TOKYO GAME SHOW 2026

【開催期間】2026年9月17日（木）～9月21日（月）

※17日（木）、18日（金）はビジネスデイズです。

【開催場所】幕張メッセ

【関連リンク】

東京ゲームショー2026公式サイト：<https://tgs.cesa.or.jp/2026/>

ハピネットTGS2026 特設サイト：<https://happinet-tgs.com/>



※画像はイメージです。内容・仕様は予告無く一部変更になる場合がございます
※本サイトに掲載されている内容は、無断で複製・転載を禁じます。

※TOKYO GAME SHOW2026への参加・来場方法については、公式ホームページよりご確認ください。



Happinet Indie Collection

Happinet Indie Collection（ハピネットインディーコレクション）について

“おもしろいインディーゲームを世界中からセレクトし、ゲームファンへ新しい体験を提供する”をコンセプトに掲げて立ち上げたレーベルです。ジャンルは限定せず、クオリティが高く優良なインディータイトルを展開していきます。

【商品概要】

タイトル：アーティスト インパクト

発売日：2026年9月17日（木）発売

価格：パッケージ版：4,950円/ダウンロード版 2,750円（税込）

対応機種：Nintendo Switch

ジャンル：アドベンチャーRPG

プレイ人数：1人（オンラインプレイ非対応）

CERO：B

言語：日本語、英語、簡体字、繁体字、ロシア語、ウクライナ語、インドネシア語、韓国語、イタリア語、スペイン語、フランス語

コピーライト：© 2025 Gentle Mars Sdn. Bhd. Licensed to and published in Japan and Asia by HAPPINET CORPORATION.

『アーティスト インパクト』公式サイト：<https://artisimpact.happinet-games.com/>

『アーティスト インパクト』トレーラー：<https://www.youtube.com/playlist?list=PLISDwwCokyy8>

『アーティスト インパクト』実写WebCM：<https://youtu.be/6oXzXiDi0k8>

『アーティスト インパクト』Nintendo Storeページ

<https://store-jp.nintendo.com/item/software/D70010000126326>

Happinet GAMES / Happinet Indie Collection 公式X：[@happinet_game](https://twitter.com/happinet_game)

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

<報道関係者の方のお問い合わせ先>

株式会社ハピネット ゲームパブリッシング部 宣伝広報担当
〒111-0043 東京都台東区駒形1-3-16 駒形プラザビル3F
メールアドレス：info-games@hsn.happinet.co.jp