



**JUSTDAN®**  
傑仕登股份有限公司  
JUSTDAN INTERNATIONAL CO.,LTD.

**標題：**幻想風國戰型戰略模擬遊戲《幻想大陸戰記 深淵》將於2026年全球同步發售！

---

《幻想大陸戰記》系列最新作——幻想風國戰型戰略模擬遊戲《幻想大陸戰記 深淵》，將在2026年於Nintendo Switch 2、PlayStation 5等平台全球同步發售。此外，也公開了由ニジハヤシ（Nijihayashi）老師繪製的主視覺圖以及預告網站和前導預告片。關於開放預約日、發售日及遊戲內容的詳細資訊，請期待後續報導！



**預告網站：** <https://brigandine-abyss.happinet-games.com/?lang=tc>

**前導預告片：** <https://youtu.be/6J43tl063Fl>

**PS Store：** <https://store.playstation.com/zh-hant-hk/concept/10013637>

## 對抗強大的邪惡，挺身面對侵略的幻想風國戰型戰略模擬遊戲

在《幻想大陸戰記：露娜蒂雅傳說》發售 6 年後，再次以 HEX（六角格）為舞台，展開一場融合戰略與戰術的對決。

《幻想大陸戰記 深淵》敘述一個企圖以強大力量侵略大陸的邪惡帝國——「新生阿比斯羅亞帝國」，以及挺身與其反抗的6位主角之間的故事。玩家將擔任 6 個勢力中其中一方的領導者，面對發生在「梅爾蒂德大陸」上各種歷史轉捩點的重大事件。指揮率領著魔物的部隊，運用戰術克服接踵而來的嚴苛試煉，見證最終的結局吧！



本作承襲了《幻想大陸戰記》系列的核心玩法，由騎士與魔物組成部隊，在 HEX（六角格）戰場上進行回合制戰鬥，並保留了超過100種單位與其具備的技能、屬性特徵及養成要素。此外，本作透過全新系統（詳情將於日後公開）、以3D繪圖呈現的豐富戰場，以及本作特有的深度戰略性，進化為更具沉浸感的作品。



而除了由6位主角延伸的6條主線故事（劇情模式）外，還有包含了大陸上24個國家的支線任務（任務模式），總遊戲時數將超過 200 小時，邀請玩家進入這場永無止境的戰鬥。

## 故事序章

世界曾因「鑲鎧之力」(ブリガンダインの力)而得救。當時偉大的魔術師「露娜蒂雅」創造了魔術之鎧，憑藉其力量成功粉碎了意圖支配大陸的「阿比斯羅亞帝國」的野心。

——時隔200年。

目前在大陸上擁有最強大的力量卻同時散發出不安氣息的「索爾熾納特王國」，受到繼承露娜蒂雅意志的「秘斯緹艾茵的女王」及各國領袖的群起譴責...



## 遊戲模式

- **劇情模式**

玩家將體驗因「新生阿比斯羅亞帝國」的成立為開端，6個與其反抗的國家各自的劇情。

- **任務模式**

針對大陸上全部24個國家設定了各自的目標，以達成目標為核心進行遊玩的模式。



## 遊戲系統

- 在限制時間內強化本國（編列階段）

在編列階段，玩家需要為即將到來的戰鬥強化國家。如何分配有限的時間便是軍隊強化程度的關鍵。

- 為了進一步強化本國而侵略鄰國（攻擊階段）

透過侵略他國以獲取物資或強化人才。但是否發動進攻完全由玩家自行判斷。



- 運用戰術統率部隊，殲滅敵方勢力

在六角格戰場上以回合制進行戰鬥。是要集中攻擊敵方首領使其撤退，還是依序擊破各個單位，均取決於玩家的戰術考量。



※畫面為開發中畫面。

## 匯集全新創作者陣容的《幻想大陸戰記》系列最新作

總監：山本 真（《戰國 BASARA》系列）

指導管理：堀川 將之（《聖火降魔錄 蒼炎之軌跡》）

角色設定：河野 純子（《幻想水滸傳》系列、《百英雄傳》）

角色設定：Nijihayashi（ニジハヤシ）（《聖火降魔錄 英雄雲集》、《闇影詩章》）

音樂：近藤 嶺（代表作：《大神》、《蓓優妮塔》、《聖火降魔錄 風花雪月》）

劇本：松野 出（《戰國 BASARA》系列）

Happinet製作人：齋藤 勝

## 產品資訊

- 遊戲名稱：幻想大陸戰記 深淵
- 遊戲原名：ブリガンダイン アビス
- 發售日：2026 年預定
- 對應平台：Nintendo Switch 2、PlayStation 5
- 類型：幻想風國戰型戰略模擬
- 遊戲人數：1 人（不支援線上遊玩）
- 遊戲分級：審查中
- 支援語言：繁體中文、簡體中文、日語、英語、德語、法語

©Happinet. Licensed to and published by Justdan International Co., Ltd.