

世界の彼方でも、君と。離れはしない。

『モノケの国』のパブリッシャーがハピネットに決定！

2026年秋にSteamにて発売予定。TOKYO GAME SHOW2025にも出展！

株式会社ハピネット（本社：東京都台東区、代表取締役社長：水谷 敏之、証券コード：7552）は、おもしろいインディーゲームを世界中からセレクトして発売するゲームレーベル「Happinet Indie Collection」より、Lights Interactiveが制作する『モノケの国』のパブリッシングを行う事が決定しました。

本タイトルは経済産業省が実施する、次世代クリエイターを支援するプロジェクト「創風」の採択クリエイター（<https://game-sofu.jp/20250701.html>）にも選出された話題作です。

9月25日（木）から開催されるTOKYO GAME SHOW 2025のハピネットメインブース（Hall 7）では、試遊体験・フォトスポットエリア展開の他、会場で参加できる『モノケの国』おみくじキャンペーンを実施します。



『モノケの国』に関するゲーム情報やニュースはこちらから！

『モノケの国』公式サイト：<https://mononokenokuni.happinet-games.com/>

『モノケの国』公式X：[@MononokeNoKuni](https://twitter.com/MononokeNoKuni)

『モノケの国』トレーラー：<https://youtu.be/3J-TwTeuzMw>

『モノケの国』Steamページ：https://store.steampowered.com/app/2597610/_/?l=japanese

『モノケの国』とは

孤独な少年・タイキは、唯一の家族だった仔犬・ムサシを突然失う。悲しみに暮れながら神社で祈ると、ムサシは"犬柱"として蘇るが、謎めいた呪鎖に囚われていた。そこに現れた巫女・クシナダは、「モノケの国で神具を集めればムサシを救える」と告げる。しかし、この旅路には、彼らを翻弄する“真実”が待ち受けていた――。

神話と妖怪が息づく世界を舞台に、少年と仔犬が“運命”と“絆”に立ち向かうアクションアドベンチャー。
三つの神具、妖怪たちの囁き、解き明かされる真実。そして訪れる運命の選択。
——ムサシを救うために進む道は、本当に正しいのか？

『モノケの国』クリエイター情報

・七瀬 セイジ : Director / Producer / Scenario / Art Supervision
代表作 : FINAL FANTASY XV、KINGDOM HEARTS Ⅲ テクニカルアーティスト

・七瀬 マイ : Co-Creation

・ムサシ : Companion (Character Model)

・横山 充 : チーフゲームデザイナー

代表作 : FINAL FANTASY XV、すばらしきこのせかい、LIGHTNING RETURNS FINAL FANTASY XIII

・平井 督人 : プログラマー & デザイナー

・Yuta : プログラマー

代表作 : StrangeTelephone (ストレンジテレフォン)、バタガチャ!

・田中 芙実 : ゲームデザイナー

・藤田 亨 : アニメーター

本作のキャラクターボイスをつとめる花澤香菜氏を起用したトレーラーを、本日より公開開始!

本作のキャラクターボイスをつとめる花澤香菜氏がナレーションを担当したトレーラーを、本日から公式サイト並びにYoutubeで配信しました。ゲーム内容やストーリーを含めて、是非ご覧ください。

花澤香菜氏がつとめるキャラクターボイスの詳細については、続報をお待ちください。

『モノケの国』トレーラー : <https://youtu.be/3J-TwTeuzMw>

■花澤香菜氏 代表作

- ・鬼滅の刃 (甘露寺蜜璃 役)
- ・劇場版 呪術廻戦 0 (祈本里香 役)
- ・五等分の花嫁 (中野一花 役)



TOKYO GAME SHOW 2025出展内容（ハピネット_メインブース Hall7）

① 『モノケの国』試遊体験コーナー

新たな体験版がいち早く遊べる試遊コーナーを展開。村人との交流や各ロケーションを楽しめるモードと、バトルシステムを体験しながら収集・探索を進め、最終的にボスバトルまでを楽しめるモードを準備しています。

更にプレイして頂いた方にはノベルティとして、本作のメインビジュアルと可愛らしいムサシのイラストが入った「ステッカー」をプレゼント！



※画像はイメージになります。

※ノベルティは数に限りがございます。無くなり次第終了となります。

② 『モノケの国』キャラクターと記念撮影ができるフォトスポット

本作を彩る様々なキャラクターをパネルで立体的に表現したフォトスポットを展開！

ムサシのぬいぐるみと一緒に撮影することも可能です。是非記念にお楽しみください。



※画像はイメージになります。

③ 当たるも八卦当たらぬも八卦！？会場で参加できる『モノケの国』おみくじキャンペーンを実施！

本作の象徴的1シーン「神社」のロケーションをより楽しんでもらうために、オリジナルデザインのおみくじが引ける企画を実施！引いたおみくじの種類によって、本作のビジュアルを使用した景品をその場でプレゼント。SteamやDiscordの登録、またはXのフォロー＆リポストで参加が可能です。本ブース並びにインディーブースでもおみくじキャンペーンを実施する予定、詳しい参加方法は会場でご確認ください。

今年のTGSでは、「モノケみくじ」でぜひ運試しを！

■おみくじデザインイメージ



■景品一覧

○Tシャツ



○トートバッグ



○クリアファイル



※画像はイメージになります。

※各種景品については数に限りがあります。無くなり次第終了となります。

《TGS2025開催概要》

【イベント名】TOKYO GAME SHOW 2025

【開催期間】2025年9月25日（木）～2025年9月28日（日）※25日（木）、26日（金）はビジネスデーです。

【開催・出展場所】幕張メッセ 国際展示場Hall7 ハピネットブース（07-N12）

【関連リンク】

TOKYO GAME SHOW 2025 : <https://tgs.cesa.or.jp/jp>

ハピネットTGS2025 特設サイト : <https://happinet-tgs.com/>

※TOKYO GAME SHOW 2025への参加・来場方法については、公式ホームページよりご確認ください。

TOKYO GAME SHOW 2025 出展内容（インディーブース）

インディーブース（Hall11、ブース番号11-C-6）では、メインブース同様にゲームを楽しむ試遊エリア（2台）や、ノベルティ配布やフォトスポットを展開！

期間中は本作を手掛けた開発者が、ブース内で皆様をお待ちしています。



※画像はイメージになります。

※試遊内容はメインブースと同様になります。

※配布されるノベルティについてはメインブースと同様になります。

※配布されるおみくじ、景品についてはメインブースと同様になります。

※インディーブースについてはLights Interactiveの運営となり、開発者にてご案内します。

Happinet Indie Collection

Happinet Indie Collection (ハピネットインディーコレクション) について

“おもしろいインディーゲームを世界中からセレクトし、ゲームファンへ新しい体験を提供する”をコンセプトに掲げて立ち上げたレーベルです。ジャンルは限定せず、クオリティが高く優良なインディータイトルを展開していきます。

【商品概要】

タイトル：モノケの国

発売日：2026年秋発売予定

価格：未定

対応機種：Steam

ジャンル：異世界アクションアドベンチャー

言語：日本語、英語、簡体字、繁体字、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語(スペイン)、インドネシア語、タイ語、トルコ語、ベトナム語、ポーランド語、ロシア語、韓国語、スウェーデン語、ポルトガル語(ブラジル)

コピーライト： © LIGHTS-INTERACTIVE Co.,Ltd. All Rights Reserved. Published by Happinet.

『モノケの国』公式サイト：<https://mononokenokuni.happinet-games.com/>

『モノケの国』公式X：[@MononokeNoKuni](https://twitter.com/MononokeNoKuni)

『モノケの国』トレーラー：<https://youtu.be/3J-TwTeuzMw>

『モノケの国』Steamページ：https://store.steampowered.com/app/2597610/_/?l=japanese

Lights Interactiveについて

AAAタイトルのグラフィック・ライティング分野に豊富な実績を持つ「株式会社スタジオライツ」から生まれた、オリジナルゲーム開発に特化したインディーゲームブランドです。

代表の七瀬清司（元スクウェア・エニックス）は、数々のAAAタイトルを務めた経験を活かし、“物語 × アート”を軸に据えた、新たなアクションゲーム制作に取り組むスタジオとして、Lights Interactiveを立ち上げました。

本作『モノケの国』は、初の完全オリジナルタイトルであり、

日本的な文化や神話をモチーフに、「祓い」「再生」「絆」をテーマに描かれる、アクションアドベンチャーを国内外に向けて展開してまいります。

©2025 Valve Corporation. Steam および Steam ロゴは、米国および／またはその他の国の Valve Corporation の商標および／または登録商標です。

<報道関係者の方のお問い合わせ先>

株式会社ハピネット ゲームパブリッシング部 宣伝広報担当

〒111-0043 東京都台東区駒形1-3-16 駒形プラザビル3F

メールアドレス：info-games@hsn.happinet.co.jp